### INSTITUT NATIONAL DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

**PARIS** 

(11) N° de publication :

(à n'utiliser que pour les commandes de reproduction) 2 654 238

Nº d'enregistrement national :

89 14560

(51) Int CI⁵ : G 06 K 19/073

# DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

**A1** 

- Date de dépôt : 07.11.89.
- Priorité:

(71) Demandeur(s) : *LEFEVRE Jean Pierre* — FR.

(72) Inventeur(s): LEFEVRE Jean Pierre.

- Date de la mise à disposition du public de la demande : 10.05.91 Bulletin 91/19.
- Liste des documents cités dans le rapport de recherche : Se reporter à la fin du présent fascicule.
- (60) Références à d'autres documents nationaux apparentés :
- (73) Titulaire(s) :
- (74) Mandataire :

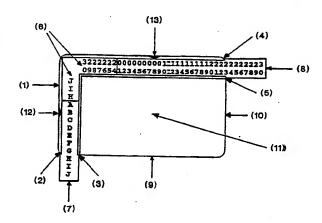
54 Procédé d'authentification de l'identité d'une personne physique et dispositif authentificateur de mise en

L'invention concerne un procédé d'authentification et un dispositif authentificateur de mise en œuvre.

Le procédé permet de façon simple et peu coûteuse de s'assurer avec certitude de l'identité d'une personne physicial de le codre de l'occès aux ressources d'un système. que, dans le cadre de l'accès aux ressources d'un système informatique protégée ou bien à celles d'un service réser-

Le procédé permet à l'usager de faire appel à la réciprocité du mécanisme d'authentification.

En raison du mode de fonctionnement complètement autonome du dispositif authentificateur, le procédé d'authenti-fication peut être intégré sans difficulté particulière, dans des systèmes informatiques existants ou bien dans des procédures manuelles.



FR



L'Invention concerne un procédé, qui permet d'authentifier avec certitude l'identité d'une personne physique, dans le cadre de l'accès aux ressources d'un système informatique protégé ou à un service réservé, et un dispositif authenti-5 ficateur pour la mise en oeuvre du procédé.

Le domaine de l'invention est plus généralement celui de l'authentification réciproque d'intervenants dans le cadre de l'exécution d'une procédure d'identification mutuelle.

C'est le cas notamment, lorsqu'un usager accède à une 10 ressource protégée d'un système informatique, par exemple la gestion de son compte bancaire depuis son domicile ou demande à bénéficier d'un service réservé à des abonnés, par exemple le service de renseignement téléphonique S.V.P.

Il est connu à ce jour, que le moyen le plus largement 15 utilisé pour assurer le contrôle de l'identité d'une personne physique, communément dénommé "authentification", est basé sur la reconnaissance d'un code secret numérique ou alphanumérique. Ce code secret est la propriété personnelle de chaque individu.

- Dans le cadre de la connexion à un système informatique, la procédure d'authentification d'un utilisateur autorisé est généralement la suivante :
- l'utilisateur communique son identité au système informatique, en composant l'identification qui lui a été attribuée, 25 sur le clavier d'un terminal.
  - dans le but de s'assurer qu'il n'y a pas usurpation d'identité, le système informatique demande à l'utilisateur de fournir une information qui lui est personnelle : son code secret.
- 30 Le logiciel spécialisé du système informatique compare le code secret, communiqué par l'usager, avec le code secret de référence, qui est conservé dans une mémoire particulière ou dans un fichier protégé. Si les deux codes sont identiques, l'utilisateur est autorisé à accéder aux ressources du système informatique. Dans le cas contraire, l'autorisation est rejetée.

Cette procédure, bien acceptée par les usagers, présente cependant un inconvénient majeur en raison des risques de

divulgation du code secret personnel, par exemple lors de la saisie au clavier ou lors de son acheminement sur le réseau de transmission de données ou bien encore par effet de rayonnements électromagnétiques du poste de travail de 5 l'utilisateur.

Afin de tenter de remédier à ce problème, certains prestataires de services proposent aux usagers d'introduire un second code secret. Cette disposition ne résoud pas pour autant les risques de divulgation énumérés précédemment.

- Un autre inconvénient réside dans le fait, qu'en cas de divulgation du code secret personnel de l'usager il n'est pas possible de déterminer, si cette révélation provient d'une négligence due à l'usager, de l'action frauduleuse d'un tiers pour intercepter ce code secret, ou de la transmission 15 volontaire de cette information à un tiers par l'usager lui-même. En effet du point de vue de l'implication de l'usager, le fait de disposer d'un code secret personnel n'est pas équivalent à celui de détenir un objet matériel, spécialement attribué à des fins de sécurité. Cet état de 20 fait peu conduire à une démotivation et à un manque de participation de la part de l'usager, à l'égard des consignes de protection et de sécurité en vigueur chez le prestataire de ressources ou de services.
- L'augmentation croissante des actes de piraterie ou de 25 criminalité informatique, consécutive à l'accès illicite ou frauduleux aux systèmes informatiques, impose de renforcer le niveau de sécurité des procédures existantes, afin d'authentifier avec certitude l'identité des utilisateurs qui tentent de se connecter.
- Octte obligation est encore renforcée lorsqu'il s'agit d'exécuter certaines transactions, l'accès à des programmes informatiques sensibles, à des données élémentaires confidentielles, à des ressources critiques du système d'exploitation de l'ordinateur central ou d'un ordinateur individuel.
- La présente invention qui a pour objectif d'apporter une solution aux problèmes évoqués propose un procédé d'authentification et un dispositif authentificateur dont le fonctionnement est étroitement associé à ce procédé.

Ce procédé peut venir compléter la procédure décrite précédemment ou bien la remplacer en totalité.

Il est important de noter que le procédé d'authentification est particulièrement bien adapté aux opérations ayant 5 pour objectif d'authentifier avec certitude les utilisateurs, qui accèdent aux ressources d'un système informatique, et qui souhaitent s'assurer que le système informatique accédé est bien le système informatique attendu. Cet objectif est obtenu en raison de la réciprocité du mécanisme d'authentification 10 utilisé.

De plus, le procédé d'authentification et le dispositif authentificateur peuvent être retenus pour des objectifs de sécurité, qui justifient une authentification réciproque des intervenants, dans le cadre d'une procédure manuelle. En effet, le procédé d'authentification et le dispositif authentificateur qui le met en oeuvre, peut être avantageusement utilisé lorsque deux interlocuteurs souhaitent s'assurer avec certitude de leur identité respective, par exemple lors de la passation d'un ordre qui serait effectué par téléphone, c'est-à-dire lorsque les intervenants ne peuvent pas se reconnaître visuellement.

C'est le cas également lors de la transmission de certaines directives financières ou boursières, lorsque les interlocuteurs en présence ne sont pas toujours les mêmes, et où les conséquences d'une mystification peuvent s'avérer véritablement redoutables.

C'est également le cas dans certaines opérations de dépannage d'installations techniques effectuées à distance, par exemple la télé-maintenance d'équipements électroniques 30 tels que des ordinateurs, des centraux téléphoniques, ou des systèmes d'informations consultables à distance.

Le procédé est notamment destiné à permettre de façon simple et peu coûteuse, d'authentifier une personne physique lorsqu'elle accède à des ressources sensibles, ou à des services réservés, en lui permettant de contrôler avec certitude, de manière réciproque, l'identité du fournisseur de la ressource protégée ou du service réservé.

D'autres caractéristiques et avantages de l'invention

ressortiront mieux de la description qui va suivre du procédé et d'un dispositif authentificateur qui le met en oeuvre, dans laquelle:

La figure 1 représente un dispositif authentificateur.

La figure 2 représente un exemple de la grille d'informations personnalisée.

La figure 3 représente une vue en coupe du dispositif authentificateur présenté dans la figure 1.

La figure 4 est un schéma qui représente les principes 10 généraux mis en oeuvre par le procédé d'authentification et par le dispositif authentificateur.

Les figures 5, 6, et 7 représentent un exemple concret, relatif au fonctionnement du procédé d'authentification et du dispositif authentificateur.

Conformément à la figure 1, un dispositif authentificateur de mise en oeuvre du procédé est constitué d'un support rigide ayant la forme d'un rectangle de 8,5 cm de longueur sur 5,5 cm de largeur et d'environ 0,1 cm d'épaisseur.

Le dispositif authentificateur peut être réalisé dans 20 une matière connue, plastique souple par exemple, et dans ce cas, son apparence externe est proche de celle d'une carte de crédit d'un organisme bancaire.

En ordonnée de la face supérieure (recto), il existe deux coulisses (2) et (3) dont la réalisation est faite, de 25 manière connue, et au fond desquelles figurent des repères alphabétiques, par exemple les lettres de J à A, inscrites de haut en bas.

En abscisse de la face supérieure (recto), il existe deux coulisses (4) et (5), dont la réalisation est faite de 30 manière connue, et au fond desquelles figurent des repères numériques, par exemple les chiffres de 30 à 01, inscrits de gauche à droite.

Dans les coulisses (2) et (3), se déplace un coulisseau (7) sur lequel figure des repères alphabétiques, par exemple 35 les lettres de A à J inscrites de haut en bas. Le déplacement dudit coulisseau dans lesdites coulisses fait apparaître la lettre inscrite au fond des coulisses et fait disparaître de la grille, représentée par le rectangle (11), la lettre

inscrite sur la face supérieure du coulisseau. Par exemple la lettre J inscrite au fond de la coulisse apparaît lorsque la lettre J inscrite sur le coulisseau sort de la grille à la suite d'un déplacement du coulisseau (7) vers le bas. 5 Cette action a pour effet de modifier la position de la rangée référencée A, puisque la lecture des informations s'effectue à partir de la deuxième rangée, au lieu de les obtenir à partir de la première rangée.

Dans les coulisses (4) et (5), se déplace un coulisseau 10 (8) sur lequel figure des repères numériques, par exemple les chiffres de 01 à 30, inscrits de gauche à droite. Le déplacement dudit coulisseau dans lesdites coulisses fait apparaître les chiffres inscrits au fond des coulisses et fait disparaître de la grille représentée par le rectangle chiffres inscrits sur la face supérieure du 15 (11) coulisseau. Par exemple le chiffre 30, inscrit au fond de la coulisse, apparait lorsque le chiffre 30, inscrit sur le coulisseau, sort de la grille à la suite d'un déplacement du coulisseau (8) vers la droite. Cette action a pour effet de 20 modifier la position de la colonne référencée 01, puisque la lecture des informations s'effectue à partir de la deuxième colonne de gauche, au lieu de les obtenir à partir de la première colonne de gauche.

Le rectangle intérieur (11), formé par la coulisse en 25 ordonnée (3) et la coulisse en abscisse (5), le bord inférieur (9) et le bord droit (10) du dispositif authentificateur, est destiné à recevoir les informations imprimées qui sont spécifiques à chaque dispositif authentificateur.

L'information imprimée représentée sur la figure 2, 30 provient du traitement informatique de personnalisation du dispositif authentificateur, qui est réalisé par la mise en oeuvre d'un algorithme spécialisé, exécuté par un ordinateur. Cette grille d'informations personnalisée est imprimée sur un support papier, qui peut être de type "non photocopiable", et dont le verso est revêtu d'un adhésif de manière a être collé sur le dispositif authentificateur, à l'emplacement référencé (11).

A la suite de cette opération, l'usager peut retrouver un

ou plusieurs caractères figurant sur la grille d'informations personnalisée, dans la mesure ou il dispose des coordonnées en abscisse et en ordonnée.

La recherche s'opère par la lecture des informations qui 5 figurent à l'intersection des lettres A à J, inscrites sur le coulisseau positionné en ordonné, et des chiffres 01 à 30 qui sont inscrits sur le coulisseau positionné en abscisse, du dispositif authentificateur.

Le coulissement de chaque coulisseau, à des positions 10 différentes de la position neutre, symbolisée par les flèches en ordonnée (12) et en abscisse (13), permet d'augmenter de manière considérable le nombre de combinaisons possibles qui est offert par le dispositif authentificateur.

Le positionnement de chaque coulisseau sur une lettre et sur un chiffre bien déterminé, représente un secret qui n'est connu que du seul propriétaire du dispositif authentificateur. Une fois ce positionnement assuré par l'usager, le dispositif authentificateur devient utilisable, car il permet de sélectionner correctement les caractères de la grille.

Supposons que les coordonnées de l'usager soit D 18. La mise en oeuvre du dispositif authentificateur s'opère, en positionnant la lettre D inscrite sur le coulisseau (7) en face de la flèche (12), et le nombre 18 inscrit sur le coulisseau (8) en face de la flèche (13). Il suffit ensuite 25 de lire l'information qui figure à l'intersection formée par la coordonnée : ordonnée et abscisse.

Après usage, afin de rendre inutilisable le dispositif authentificateur par un tiers, il suffit à l'usager de replacer le dispositif authentificateur dans sa position neutre. Cette opération consiste à positionner chaque coulisseau en position de repos, c'est à dire de placer la lettre E inscrite sur le coulisseau (7) en face de la flèche (12), et le nombre 15 inscrit sur le coulisseau (8) en face de la flèche (13). De cette manière, le vol du dispositif authentificateur par une personne mal intentionnée, ne lui permettrait pas d'en faire un usage qui puisse porter atteinte au niveau de sécurité obtenu par le procédé.

Bien que chaque dispositif authentificateur soit parfai-

tement identique d'un point de vue physique, chaque dispositif authentificateur devient différent d'un point de vue logique car :

chaque dispositif authentificateur possède une grille
d'informations personnalisée inscrite dans le rectangle (11),
chaque dispositif authentificateur ne peut être mis en oeuvre que dans la mesure ou l'usager dispose des coordonnées à positionner en ordonnée et en abscisse.

La grille d'informations personnalisée et les coordonnées 10 spécifiques à un usager sont obtenues, à la suite d'un traitement informatique par un ordinateur, qui est effectué sur les références de l'usager, par un algorithme spécialisé.

Le dispositif authentificateur est de conception simple, ce qui est un avantage vis-à-vis de la maintenance et du coût 15 dudit dispositif.

Le dispositif authentificateur est auditable. En effet du point de vue de la sécurité, la certitude est absolue qu'il ne peut pas y avoir de mécanisme caché, qui permettrait de dissimuler un piège quelconque, qui affaiblirait le niveau de sécurité du procédé. Il n'en est pas de même pour les dispositifs qui sont réalisés avec des composants électroniques et qui fonctionnent selon un programme enregistré. En effet rien ne prouve que ces dispositifs ne réagissent pas de manière frauduleuse dans une situation particulière. Par exemple la réception d'une séquence de caractères dont la pré-programmation, dans le dispositif électronique ou bien dans l'un des composants, a pour objectif de déclencher une action spécifique.

Le procédé d'authentification et le dispositif authenti-30 ficateur pour le mettre en oeuvre, est caractérisé par le principe de base décomposé sur la figure 4, et dont l'explication est donnée ci après.

Lorsqu'un utilisateur exécute une procédure standard de connexion à un système informatique (14), le logiciel spécia35 lisé de ce système reçoit le message composé par l'utilisateur sur le clavier de son terminal. Dans ce message est
inscrit le code d'identification nécessaire, par exemple :
DUCHEMIN.

Le logiciel spécialisé du système informatique mémorise ce code d'identification, et adresse en retour (15) à l'utilisateur le message représenté par la figure 5. Ce message est une suite de défis qui ont été générés de manière 5 totalement aléatoire, et qui sont affichés sur l'écran du terminal sous la forme d'un tableau, par exemple de 10 rangées en ordonnée et de 14 colonnes en abscisse. Chaque défi est constitué lui-même de coordonnées : ordonnée et abscisse, par exemple D 23.

- De manière à répondre au défi proposé par le système informatique, l'usager va exécuter les opérations suivantes : rechercher le défi qui lui est destiné et qui est dissimulé dans le tableau des défis (16), en utilisant les coordonnées qui lui ont été communiquées, lors de la remise de son 15 dispositif authentificateur.
- positionner le coulisseau ordonnée (7) et le coulisseau abscisse (8) de son dispositif authentificateur en face de la lettre et des chiffres correspondants aux dites coordonnées, de manière à le mettre en concordance avec les informations 20 dont dispose le système informatique (17).
  - retrouver la séquence de caractère à fournir, en qualité de réponse, au système informatique. Ces caractères, sont situés à l'intersection de la rangée ordonnée et de la colonne abscisse, qui correspond aux coordonnées du défi (17).
- 25 transmettre cette séquence de caractères au système informatique en la composant sur le clavier de son terminal (18).

De manière à contrôler la réponse faite par l'usager, au défi adressé par le système informatique, le logiciel spécialisé dudit système, va exécuter (19) les opérations de véri-30 fication suivantes :

- reconstituer la grille d'informations personnalisée qui est présente sur le dispositif authentificateur de l'usager, en appliquant l'algorithme spécialisé sur la référence qui identifie l'usager, par exemple DUCHEMIN.
- 35 calculer les coordonnées de l'usager : ordonnée et abscisse en appliquant à nouveau l'algorithme spécialisé sur la référence : DUCHEMIN.
  - déterminer la réponse au défi, à partir de la grille d'in-

formations personnalisée et des coordonnées : ordonnée et abscisse de l'usager.

- comparer cette réponse, avec la réponse transmise (18) par l'usager. Si les réponses sont différentes, la demande de 5 connexion est rejetée. Si les réponses sont identiques, la demande de connexion est acceptée, puis le système va exécuter les opérations suivantes :
- déterminer la réponse du système informatique, pour répondre à la réponse formulée par l'usager; cette réponse 0 est obtenue à partir de la grille d'informations personnalisée et des coordonnées ordonnée et abscisse de l'usager; par exemple, utiliser les informations inscrites sur la rangée située en dessous de la rangée qui correspond à la réponse au défi.
- 15 afficher cette séquence de caractères sur l'écran du terminal de l'usager (20).

Dans le cadre d'une authentification réciproque des intervenants et de manière à vérifier la réponse proposée par le système informatique, l'usager va exécuter les opérations 20 suivantes:

- positionner le coulisseau ordonnée (7) et le coulisseau abscisse (8) de son dispositif authentificateur en face de la lettre et des chiffres correspondants aux coordonnées qui lui ont été communiquées, lors de la remise de son dispositif
- 25 authentificateur, de manière à le mettre en concordance avec les informations dont dispose le système informatique (21).
  - retrouver sur la grille d'informations du dispositif authentificateur, la séquence de caractère à vérifier. Ces caractères sont situés à l'intersection de la rangée ordonnée
- 30 et de la colonne abscisse.
- comparer visuellement les caractères présents sur la grille d'informations personnalisée, et les caractères qui sont affichés sur l'écran du terminal. Si les caractères sont identiques, la preuve est apportée à l'usager, que la connexion qui a été établie, est bien réalisée avec le système informatique attendu. Si les caractères affichés sont différents de ceux présents sur la grille d'informations

personnalisée du dispositif authentificateur, la preuve est

apportée à l'usager, que le système informatique auquel il est connecté est un système usurpateur.

La présente invention, qui permet au système informatique de s'assurer avec certitude de l'identité de l'usager et,

5 qui permet réciproquement à l'usager de vérifier qu'il est bien en relation avec le système informatique auquel il souhaite se connecter, sera mieux comprise à la lecture de la description qui va suivre. Cette description énumère les actions à exécuter dans le cadre d'un exemple concret, non

10 limitatif du procédé et du dispositif authentificateur qui le met en oeuvre, et fait référence aux informations qui sont représentées sur la figure 5, la figure 6 et la figure 7.

Nous supposerons dans cet exemple que :

- les coordonnées de l'usager DUCHEMIN sont B 08, c'est-15 à-dire que l'algorithme spécialisé a déterminé, à partir de la chaîne de caractères DUCHEMIN, la lettre B en ordonnée et les chiffres 08 en abscisse.
- la convention existante, entre le système informatique et l'usager, pour répondre au défi, consiste à échanger les 20 quatre lettres de droite qui figurent à l'intersection : ordonnée et abscisse, de la grille d'informations personnalisée.
- la convention existante, entre le système informatique et l'usager, pour répondre à la réponse au défi, consiste à 25 échanger les quatre lettres de droite de la ligne inférieure à celle de l'intersection : ordonnée et abscisse de la grille d'informations personnalisée.

Afin de découvrir le défi qui est dissimulé dans l'écran affiché sur son terminal, l'usager recherche, dans la rangée 30 B et dans la colonne 08 du tableau proposé, les coordonnées correspondantes à ce défi. La consultation du tableau de la figure 5 lui indique par conséquent les coordonnées : F 13.

Afin de rechercher la réponse à ce défi, l'utilisateur doit au préalable rendre utilisable son dispositif authenti35 ficateur, en le positionnant avec les coordonnées qui lui ont été communiquées, dans notre exemple B 08.

La figure 6 représente le dispositif authentificateur au repos. Les coordonnées F 13 donnent accès aux quatre carac-

tères EBUZ. Cette réponse ne correspond pas au défi F 13 qui a été proposé par le système informatique.

La figure 7 représente le dispositif authentificateur en position de fonctionnement. Le coulisseau placé en ordonnée 5 est positionné sur la lettre B, et le coulisseau placé en abscisse est positionné sur les chiffres 08. Les coordonnées F 13 donnent à présent accès aux quatre caractères HBXP. Cette réponse correspond au défi F 13 qui a été proposé par le système informatique.

Afin d'apporter la preuve à l'usager que la connexion qui est établie, est bien réalisée avec le système informatique attendu, le système retourne à l'usager, la réponse de la réponse HBXP au défi F 13, dans notre exemple les quatres caractères situés sur la rangée suivante - la rangée G - et ayant pour origine la même ordonnée. Le système communique par conséquent les lettres UYTM, en les affichant sur l'écran du terminal de l'utilisateur.

A ce stade, l'usager peut comparer visuellement, la réponse transmise par le système informatique, et celle que 20 lui procure son disposif authentificateur. En fonction du résultat de cette vérification, l'usager décide ou non de poursuivre son activité.

Enfin, dans le but de rendre inutilisable le dispositif authentificateur, par un tiers non autorisé, l'usager replace 25 chaque coulisseau dans la position neutre, qui est décrite sur la figure 6.

Un autre exemple, de convention entre le système informatique et l'usager, peut consister à échanger des informations dynamiques, c'est-à-dire des informations qui 30 changent en permanence. Dans ce cas la grille d'informations spécialisée est constitué de séquence de chiffres. Le défi adressé à l'usager consiste à ce qu'il additionne deux séries de chiffres et qu'il retourne le résultat, en qualité de réponse, au défi proposé par le système informatique. Le 35 défi est communiqué à l'usager de la manière habituelle, sous la forme d'un tableau de défis. Le premier terme à additionner est obtenu par la lecture des chiffres à l'intersection des coordonnés : ordonnée et abscisse de la

grille d'informations personnalisée, avant que le coulisseau ordonnée et le coulisseau abscisse ne soit positionné. Le second terme à additionner est obtenu, quand à lui, par la lecture des chiffres à l'intersection des coordonnés <sup>5</sup> ordonnée et abscisse đe la grille d'informations personnalisée, après que le coulisseau ordonnée et coulisseau abscisse sont positionnés. La réponse représentée par le résultat de l'opération. A partir de cette réponse, il est pratiquement impossible de retrouver les 10 termes d'origines. La réponse du système informatique à l'usager est le résultat de la multiplication des deux termes précédemment additionnés par l'usager. Ainsi, l'usager peut aisément authentifier le système informatique qui vient de formuler la réponse.

- Le procédé d'authentification utilise un dispositif authentificateur tel que représenté par la figure 1. Dans ce cas le support est une matière plastique souple. Cependant, une caractéristique complémentaire et avantageuse du procédé consiste en ce que le dispositif authentificateur puisse être réalisé avec des médias différents. Par exemple, la logique retenue pour le dispositif authentificateur pour le dispositif authent
  - retenue pour le dispositif authentificateur peut être trancrite dans un logiciel. Dans le but à terme, d'être exécuté par un ordinateur généralisé, ou par un ordinateur spécialisé, ce logiciel peut lui même être enregistré dans
- <sup>25</sup> l'un des médias suivants :
  - un composant électronique spécialisé tel qu'une mémoire de type RAM ou EPROM ou bien encore EEPROM
- un support de type magnétique, par exemple une disquette d'ordinateur personnel au format standard de 5 pouces 1/4, de
   30 3 pouces 1/2 ou de 2 pouces 1/2.
  - un support de type optique pour ordinateur personnel,
  - un support de type photographique, par exemple une carte à laser,
  - un micro-calculateur,
- <sup>35</sup> etc ...

Cependant du point de vue de l'usager, le mode opératoire, qui préside à la mise en oeuvre du média, reste identique à celui du dispositif authentificateur, lequel est transposé dans son intégralité.

- Il est évident par ailleurs, que tout procédé d'authentification d'une personne physique, mis en oeuvre ou non par un dispositif authentificateur, serait réputé être réalisé 5 dans le même esprit que celui de l'invention, et par conséquent ne sortirait pas du cadre de ladite invention, si l'une ou plusieurs des spécifications techniques étaient modifiées par :
- la densité des informations inscrites sur la grille 10 d'informations personnalisée,
  - la présentation des informations inscrites sur la grille d'informations personnalisée,
  - la nature des informations inscrites sur la grille d'informations personnalisée,
- 15 la densité des informations affichées sur l'écran du terminal,
  - la présentation des informations affichées sur l'écran du terminal,
- la nature des informations affichées sur l'écran du 20 terminal,
  - les caractéristiques particulières à un ou plusieurs des algorithmes utilisés,
  - le nombre de lettres inscrit sur le coulisseau placé en ordonnée,
- 25 le nombre de chiffres inscrit sur le coulisseau placé en abscisse,
  - la séquence de présentation des lettres qui figurent sur le coulisseau placé en ordonnée,
- la séquence de présentation des chiffres qui figurent sur 30 le coulisseau placé en abscisse,
  - les conventions qui concernent l'emplacement et la longueur du défi affiché sur l'écran du terminal de l'utilisateur,
  - les conventions qui concernent l'emplacement et la longueur du défi présent sur la grille d'informations personnalisée,
- 35 les conventions qui concernent l'emplacement et la longueur de la réponse au défi présent sur la grille d'informations personnalisée,
  - les conventions qui concernent l'emplacement et la longueur

- de la réponse, faite par le système informatique, à la réponse au défi,
- la suppression du coulisseau en ordonnée, au bénéfice d'une représentation fixe des lettres A à J ou de tout autres 5 lettres,
  - la suppression du coulisseau en abscisse, au bénéfice d'une représentation fixe des chiffres 01 à 30 ou de tout autres chiffres,
- le nombre de rangées qui sont disposées en ordonnée de la 10 grille d'informations personnalisée et du coulisseau ordonnée qui lui correspond,
  - le nombre de rangées qui sont disposées en abscisse de la grille d'informations personnalisée et du coulisseau abscisse qui lui correspond.
- L'invention propose un procédé d'authentification et un dispositif authentificateur de mise en oeuvre, acceptable par tous et qui, en raison de la parfaite autonomie du dispositif authentificateur, ne présente pas de difficulté particulière pour l'intégrer dans des installations, des procédures, des 20 équipements en service à ce jour ou pour l'implanter dans de nouveaux produits.

Le procédé d'authentification et le dispositif authentificateur qui le met en oeuvre est destiné à permettre de façon simple et peu coûteuse de s'assurer avec certitude de 25 l'identité d'une personne physique, et lui permet de plus, de faire appel à la réciprocité du mécanisme d'authentification. Le procédé concerne les moyens d'authentification à niveau de sécurité élevé.

### REVENDICATIONS

- 1) Procédé d'authentification caractérisé en ce qu'il consiste en la réalisation des étapes suivantes :
- 5 a) faire produire par un système informatique, une suite de défis puis les afficher sur un écran spécialisé.
  - b) faire rechercher par un usager, le défi qui lui est destiné et qui est dissimulé dans un tableau de défis.
- c) faire rechercher par un usager, à l'aide de son dispositif 10 authentificateur, la réponse au défi qui lui est proposé.
  - d) faire vérifier par le système informatique, la réponse de l'usager.
  - e) faire répondre par le système informatique, à la réponse formulée par l'usager, si cette réponse est conforme.
- 15 f) faire vérifier par l'usager, à l'aide de son dispositif authentificateur, la réponse formulée par le système informatique.
  - 2) Procédé selon la revendication 1 caractérisé en ce que l'étape a) relative à la création des défis par le système
- 20 informatique, génére de manière totalement aléatoire la suite des défis, et les affiche sur l'écran spécialisé d'un terminal ou d'un poste de travail, sous la forme d'un tableau de défis qui est constitué de rangées en ordonnée et de colonnes en abscisse.
- 25 3) Procédé selon la revendication l'caractérisé en ce que l'étape b) relative à la recherche par un usager, pour découvrir le défi qui lui est destiné et qui est dissimulé dans le tableau des défis, s'effectue en utilisant les coordonnées secrètes: ordonnée et abscisse, qui lui ont été 30 communiquées confidentiellement.
- 4) Procédé selon la revendication 1 caractérisé en ce que l'étape c) relative à la recherche par un usager, pour découvrir la réponse au défi qui lui est proposé par le système informatique, s'opère par la mise en oeuvre du 35 dispositif authentificateur, qui a été spécialement attribué
  - à l'usager.

    La réponse à ce défi se trouve dans la grille d'informations personnalisée, qui figure sur le dispositif authentificateur,

- à l'intersection de la rangée ordonnée et de la colonne abscisse, laquelle intersection correspond aux coordonnées du défi,
- 5) Procédé selon la revendication l' caractérisé en ce que 5 l'étape d) relative à la vérification de la réponse de l'usager par le système informatique, consiste en la réalisation des étapes suivantes:
- reconstituer la grille d'informations personnalisée, qui figure sur le dispositif authentificateur de l'usager, en 10 appliquant l'algorithme spécialisé sur la référence qui identifie l'usager.
  - calculer les coordonnées de l'usager : ordonnée et abscisse en appliquant à nouveau l'algorithme spécialisé sur la référence qui identifie l'usager.
- 15 déterminer la réponse exacte au défi, à partir de la grille d'informations personnalisée et des coordonnées de l'usager : ordonnée et abscisse.
  - comparer cette réponse, avec la réponse transmise par l'usager. Si les réponses sont différentes, la demande de
- 20 connexion est rejetée. Si les réponses sont identiques, la demande de connexion est acceptée.
  - 6) Procédé selon la revendication 1 caractérisé en ce que l'étape e) relative à la réponse que fait le système informatique, pour répondre à la réponse formulée par
- 25 l'usager, consiste en la réalisation des étapes suivantes :
   reconstituer la grille d'informations personnalisée, qui
  figure sur le dispositif authentificateur de l'usager, en
  appliquant l'algorithme spécialisé sur la référence qui
  identifie l'usager.
- 30 calculer les coordonnées de l'usager : ordonnée et abscisse en appliquant à nouveau l'algorithme spécialisé sur la référence qui identifie l'usager.
  - déterminer la réponse à fournir, à partir de la grille d'informations personnalisée et des coordonnées de l'usager :
- 35 ordonnée et abscisse, en utilisant les informations inscrites sur la rangée située au dessous de la rangée qui correspond à la réponse au défi.
  - afficher cette séquence de caractères sur l'écran spécia-

lisé du terminal ou du poste de travail de l'usager.

- 7) Procédé selon la revendication 1 caractérisé en ce que l'étape f) relative à la vérification par l'utilisateur, de la réponse formulée par le système informatique, s'opère par
- 5 la mise en oeuvre du dispositif authentificateur, qui a été spécialement attribué à l'usager.
  - Cette réponse se trouve dans la grille d'informations personnalisée, qui figure sur le dispositif authentificateur, sur la rangée située au dessous de la rangée qui correspond aux coordonnées du défi leguel défi est à l'intersection de
- 10 aux coordonnées du défi, lequel défi est à l'intersection de la rangée ordonnée et de la colonne abscisse.
  - 8) Dispositif authentificateur pour mise en oeuvre du procédé selon l'ensemble des revendications précédentes, caractérisé en ce qu'il comporte, sur un support en forme de rectangle de
- 15 8,5 cm de longueur, de 5,5 cm de largeur et d'une épaisseur d'environ 0,1 cm, fabriqué dans une matière connue, les éléments suivants :
  - deux coulisses, dont la réalisation est faite de manière connue, qui sont placées sur la face supérieure (recto) en
- 20 ordonnée gauche (2) et en ordonnée droite (3), et au fond desquelles figurent des repères alphabétiques, par exemple les lettres de J à A inscrites de haut en bas.
  - un coulisseau (7) sur lequel figure des repères alphabétiques, par exemple les lettres de A à J, inscrites de haut en
- 25 bas, qui se déplace dans les coulisses placées en ordonnée (2) et (3).
- Le déplacement dudit coulisseau dans lesdites coulisses fait apparaître la lettre inscrite au fond des coulisses, et fait disparaître la lettre inscrite sur la face supérieure du 30 coulisseau.
- deux coulisses, dont la réalisation est faite de manière connue, qui sont placées sur la face supérieure (recto) en abscisse supérieure (4) et en abscisse inférieure (5), et au fond desquelles figurent des repères numériques, par exemple 35 les chiffres de 30 à 01, inscrits de gauche à droite.
  - un coulisseau (8) sur lequel figure des repères numériques, par exemple les chiffres de 01 à 30, inscrits de gauche à droite, qui se déplace dans les coulisses placées en abscisse

(4) et (5).

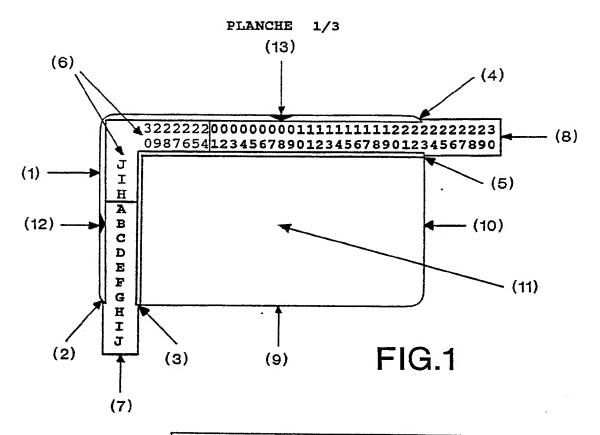
Le déplacement dudit coulisseau dans lesdites coulisses fait apparaître les chiffres inscrits au fond des coulisses, et fait disparaître les chiffres inscrits sur la face supé5 rieure du coulisseau.

- un logement en forme de rectangle (11), formé par les coulisses en ordonnée (3), en abscisse (5), le bord inférieur (9), et le bord droit (10), du dispositif authentificateur, qui est destiné à recevoir la grille d'informations per10 sonnalisée laquelle est spécifique pour chaque dispositif authentificateur.
  - 9) Dispositif authentificateur selon la revendication 8 caractérisé en ce que :
- le déplacement du coulisseau (7) dans les coulisses (2) et 15 (3) a pour effet de modifier la position de la rangée référencée A, puisque la lecture des caractères sur la grille d'informations personnalisée s'effectue à partir de la deuxième rangée au lieu de les obtenir à partir de la première rangée.
- 20 le déplacement du coulisseau (8) dans les coulisses (4) et (5) a pour effet de modifier la position de la colonne référencée 01, puisque la lecture des caractères sur la grille d'informations personnalisée s'effectue à partir de la deuxième colonne de gauche au lieu de les obtenir à partir 25 de la première colonne de gauche.
- le coulissemement de chaque coulisseau à des positions différentes de la position neutre, symbolisée par les flèches en ordonnée (12) et en abscisse (13) permet d'augmenter de manière considérable le nombre de combinaisons possibles qui 30 est offert par le dispositif authentificateur.
  - le positionnement de chaque coulisseau sur une lettre et sur un chiffre bien déterminé, représente un secret, qui n'est connu que du seul propriétaire du dispositif authentificateur. Une fois ce positionnement assuré par
- 35 l'usager, le dispositif authentificateur devient utilisable, car il permet de sélectionner correctement les caractères de la grille d'informations spécialisée. A l'inverse, afin de rendre inutilisable le dispositif authentificateur par un

tiers, il suffit à l'usager de replacer le dispositif authentificateur dans sa position neutre. Cette opération consiste à positionner chaque coulisseau en position de repos, c'est à dire de placer la lettre E inscrite sur le 5 coullisseau (7) en face de la flèche (12), et le nombre 15 inscrit sur le coulisseau (8) en face de la flèche (13).

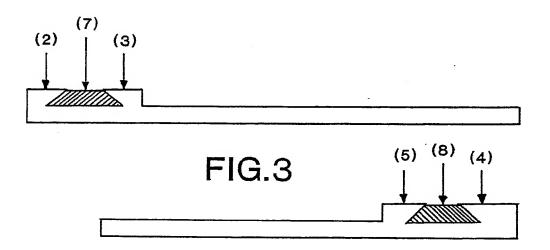
- 10) Dispositif authentificateur selon la revendication 8 caractérisé en ce que :
- 10 chaque dispositif authentificateur possède une grille d'informations personnalisée inscrite dans le rectangle (11). Cette grille résulte du traitement informatique de personnalisation, qui est réalisé par la mise en oeuvre d'un algorithme spécialisé, exécuté par un ordinateur, et appliqué 15 sur la référence qui identifie l'usager. Cette grille d'informations est imprimée sur un support papier, dont le verso est revêtu d'un adhésif de manière a être collé dans le rectangle (11).
- chaque dispositif authentificateur ne peut être mis en 20 oeuvre que dans la mesure ou l'usager connait les coordonnées à positionner en ordonnée et en abscisse.

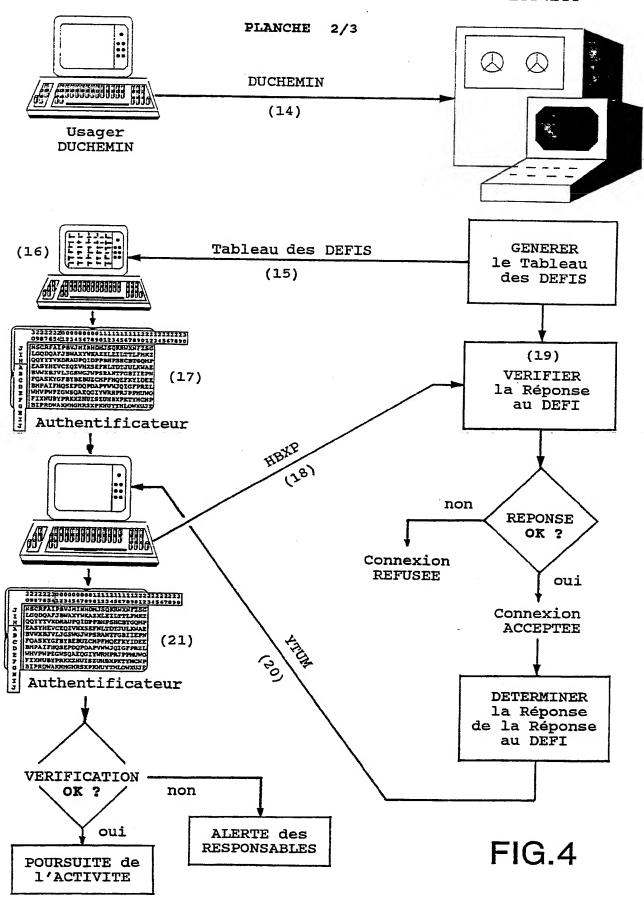
Lesdites coordonnées spécifiques à un usager sont obtenues, à la suite d'un traitement informatique par un algorithme spécialisé, exécuté par un ordinateur, et appliqué sur la référence qui identifie l'usager. Lesdites coordonnées sont communiquée de manière confidentielle audit usager.



SNSCRFAIPBVJMINHDMJSQKRWXNFZSG FLGQDQAFJBWAXYWKAZXLEILTTLFMKZ GQQYYTVKDRAUPQIDPPBHPSHCBTGQMP DEASYHEVCEQZVHXSEFNLTDTJULKWAE ZBVWXBJVLJGSWGJWPSRANTFGBIIEPN RFQASKYGFBYBEBUZCMPFMQEFKYIDEE EBMPAIFHQSEPDQPDAPVWWJQIGFPRZL JWHVPWPZGWSQAEQGIYWRHPRJPPMUWO BFIXNUBYPRKXZHUISZUHBXPKTYMCNP GBIPRDWAKNMGHRSXPKHUYTMLQWXUJE

FIG.2





DT.7	NCHE	3/3
E 116	шсии	J/J

## FIG.5

01 02 03 04 05 06 07 80 09 10 11 12 13 A D19 E14 D26 F05 J17 B15 H09 G23 A11 C20 I13 F04 C15 E29 C22 G03 F14 I09 H26 B19 A04 F13 C08 A22 F01 G17 B25 C12 B07 H15 G21 D07 A12 C22 F15 G17 A29 I17 B18 C18 F21 D13 C25 D16 H13 I18 C06 B24 C01 A08 I19 B12 C06 G29 A07 F23 D14 H13 C12 D15 E19 H25 E13 B11 C23 E07 H28 I17 A10 J26 F F03 G07 H09 F09 B23 C16 F11 C18 F27 H19 G18 J15 C17 D16 D05 F14 J05 E07 C04 I09 J22 C15 F25 G12 D14 I17 E16 J17 H E10 B03 C12 I24 G19 J01 D15 B04 A24 F13 G22 D06 G07 B12 I F20 D09 J13 G28 F12 H13 J26 F20 D17 C18 D12 A06 C27 H15 J. E13 D25 C18 J24 A02 B29 I24 J15 D22 E18 F06 C13 D11 J25

## 0000000011111111112222222223 123456789012345678901234567890

- SNSCRFAIPBVJMINHDMJSOKRWXNFZSG
- FLGQDQAFJBWAXYWKAZXLEILTTLFMKZ
- GQQYYTVKDRAUPQIDPPBHPSHCBTGQMP
- DEASYHEVCEQZVHXSEFNLTDTJULKWAE
- ZBVWXBJVLJGSWGJWPSRANTFGBIIEPN
  - RFQASKYGFBYBEBUZCMPFMQEFKYIDEE
  - EBMPAIFHQSEPDQPDAPVWWJQIGFPRZL
  - H JWHVPWPZGWSQAEQGIYWRHPRJPPMUWO I
  - BFIXNUBYPRKXZHUISZUHBXPKTYMCNP **GBIPRDWAKNMGHRSXPKHUYTMLQWXUJE**

#### 3222222000000001111111111222222222 0987654123456789012345678901234567890

- SNSCRFAIPBVJMINHDMJSQKRWXNFZSG FLGQDQAFJBWAXYWKAZXLEILTTLFMKZ
- H GQQYYTVKDRAUPQIDPPBHPSHCBTGQMP
- A DEASYHEVCEQZVHXSEFNLTDTJULKWAE
- B ZBVWXBJVLJGSWGJWPSRANTFGBIIEPN
- RFQASKYGFBYBEBUZCMPFMQEFKYIDEE
- D EBMPAIFHQSEPDQPDAPVWWJQIGFPRZL
- E JWHVPWPZGWSQAEQGIYWRHPRJPPMUWO F
- BFIXNUBYPRKXZHUISZUHBXPKTYMCNP G GBIPRDWAKNMGHRSXPKHUYTMLQWXUJE

H

I J

FIG.7

FIG.6

INSTITUT NATIONAL

de la

PROPRIETE INDUSTRIELLE

### RAPPORT DE RECHERCHE

établi sur la base des dernières revendications déposées avant le commencement de la recherche FR 8914560 FA 434101

N° d'enregistrement national

atégorie	JMENTS CONSIDERES COM Citation du document avec indication, es		concernées de la demande examinée	
	des parties pertinentes			
A	GB-A-2198567 (GARDINER, CHRISTIE) * page 6, ligne 30 - page 8, lig		1, 4-6,	
	page o, right so " page o, rig	ne s; Tigure 1 "	8-10	
4	FR-A-2582421 (LEFEVRE)	•	1, 4-6	
	* page 5, ligne 10 - page 6, lig	ne 36; figure 2		
	*			
,	FR-A-2617303 (JOSSE)		1	
	* page 1, lignes 1 - 32; figures	1-3 *	1	
Ì				
ĺ				
			-	
İ				
			Ì	
1			ļ	DOMAINES TECHNIQUES
				RECHERCHES (Int. Čl.5)
				G06F
				G07F
				G07C
İ				
1				
	Date d'	chèvement de la recherche		Examinateur
	16 JUILLET 1990		HERBELET J.C.	
- C	ATEGORIE DES DOCUMENTS CITES	T': théorie ou principe	a à la haca da l'iv	nvention
X : partic	culièrement pertinent à lui seul	T : théorie ou principo E : document de breve à la date de dépôt	et bénéficiant d'u et gui n'a été au	ne date antérieure
Y : partic	culièrement pertinent en combinaison avec un document de la même catégorie	de dépôt ou qu'à u D : cité dans la demai	ine date postériei	blié qu'à cette date ure.
A: pertin	nent à l'encontre d'au moins une revendication	L : cité pour d'autres	raisons	
O : divul	rière-plan technologique général gation non-écrite nent intercalaire	& : membre de la mên	ne famille, docun	nent correspondant

1

EPO FORM 1503 03.82 (P0413)